



PROGRAMME

7^E COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

LUDOPÉDAGOGIE - ESPORT - MANAGEMENT

En Ligne – 25 et 26 mai 2023

JEUDI 25 MAI 2023 DE 09H00 À 17H45

09H00 - 09H30 : ACCUEIL DE LA 7^E ÉDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION – 1^{RE} JOURNÉE

- **Intervention d'Emmanuelle Dubocage - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**
Directrice de l'Institut de Recherche en Gestion (IRG, EA 2354)
- **Intervention des Organisateurs**
 - **Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM)**
 - **Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**

09H30 - 10H15 : CONFÉRENCE PLÉNIÈRE

- **Du super serious game au serious game**
Olivier Douin

10H15 - 10H30 : PAUSE

10H30 - 12H00 : SESSION N°1 – USAGE DU JEU DE SOCIÉTÉ COMME SUPPORT DE FORMATION

- **Jeu de société et évaluation dans l'apprentissage des langues**
Julien Agaesse
- **Détourner un jeu commercial pour former des managers de projet à la communication**
Fabrice Caudron
- **Du jeu à la ludopédagogie : détournements de jeux de loisirs pour la sensibilisation de concepts managériaux**
Éléonore Cher-Filippi, Énora Éline et Dilana Dinger

12H00 - 13H30 : PAUSE

13H30 - 14H00 : CONFÉRENCE PLÉNIÈRE

- **Présentation de l'association LNX Esport : du jeu vidéo compétitif pour l'armée française**
Pierre Pastor

14H00 - 15H30 : SESSION N°2 – POSTERS SUR DE NOUVEAUX REGARDS AUTOUR DU JEU VIDÉO

- **Apprendre par la création de jeu vidéo**
Chloé Vigneau, Cyril Chartraire et Abdelwahed Rim
- **Des jeux d'animaux aux jeux vidéo**
Julian Alvarez
- **Collaborations créatives et artistiques entre la haute couture et le jeu vidéo : proposition d'une typologie**
Antoine Chollet
- **Projet eSport et Éducation dans l'académie de Versailles**
Malika Alouani, Rémy Chanson, Cyril Chartraire et Gaëlle Houssein
- **Eye Robot The Quest : de l'intention au jeu**
Johan Crainich

15H30 - 16H00 : PAUSE

16H00 - 17H00 : TABLE RONDE

- **Former avec les wargames**
Animatrice : Héloïse Barès – Assistante Chef de Projet (Pytharec)
Participants :
 - *Antoine Bourguilleau : Historien, Journaliste, Traducteur et Game Designer (Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne)*
 - *Enguerrand Ducourtil : Chef de Projet (Pytharec)*
 - *Philippe Lépinard : Maître de Conférence (Université Paris-Est-Créteil)*

17H00 - 17H30 : CÉRÉMONIE DE REMISE DES PRIX

- **Prix de la Meilleure Communication du Colloque International Game Evolution 2023**
- **Prix de la Meilleure Communication en Lien avec la Thématique de l'Édition 2023**
- **Prix de la Meilleure Communication Étudiante du Colloque International Game Evolution 2023**
- **Prix de la Recherche Vidéoludique – 2^{ème} Edition**
Meilleure Recherche Académique Française sur le Jeu Vidéo
En partenariat avec l'Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo

17H30 - 17H45 : FIN DE LA 1^{RE} JOURNÉE DE LA 7^E ÉDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME ÉVOLUTION

- **Intervention des Organisateurs**
 - **Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM)**
 - **Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**

VENDREDI 26 MAI 2023 DE 09H00 À 17H45

09H00 - 09H15 : ACCUEIL DE LA 7^E ÉDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION – 2^E JOURNÉE

- **Intervention de Gilles N’Goala - Université de Montpellier (UM)**
Directeur du Laboratoire Montpellier Recherche Management (MRM, EA 4557)
- **Intervention des Organisateurs**
 - **Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM)**
 - **Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**

09H15 - 09H45 : CONFÉRENCE PLÉNIÈRE

- **Présentation de l’événement LudiNord : Festival du Jeu et de la Création**
Corentin Desplanques, Simon Keller et Xavier Vaity

09H45 - 10H45 : SESSION N°3 – RETOURS D’EXPÉRIENCES SUR DES DISPOSITIFS LUDOPÉDAGOGIQUES

- **Minetest : du jeu vidéo au couteau suisse pédagogique**
Philippe Lépinard
- **Intégration d’un jeu d’évasion sérieux dans un cours universitaire**
Véronique Fettweis, Pierre Martin, Scott Fontaine et Gautier Pirotte
- **Panic Cookies – Gestion de Production Industrielle**
Laurent Aldon

10H45 - 11H00 : PAUSE

11H00 - 12H30 : SESSION N°4 – ENJEUX DE LA LUDOPÉDAGOGIE POUR LA FORMATION CONTINUE

- **L’incorrigible étourdi. Les grands principes de la pédagogie active**
Martina Salemma et Sophie Lavignasse
- **Revue bibliographique sur l’adaptabilité des jeux d’apprentissage en formation continue et dans l’enseignement supérieur**
Thierry Secqueville
- **Les usages civils des wargames**
Héloïse Barès et Emma Grépilloux

12H30 - 14H00 : PAUSE

14H00 - 15H15 : SESSION N°5 – POSTER SUR LA FORMATION CONTINUE LUDIQUE ET INTERACTIVE

- **Former les managers au retour d’expérience**
Olivier Douin et Philippe Lépinard
- **Des playmobils pour former les jeunes managers RH à la transition écologique**
Fabrice Caudron et Lidwine Maizeray
- **La ludopédagogie dans le cadre d’une formation pour adultes : une expérience autotélique ?**
Anne-Laure Meunier
- **Etude sur l’évolution des vocables relatifs au domaine du Serious Game entre 2019 et 2022**
Julian Alvarez, Clément Alvarez et Olivier Rampoux

15H15 - 15H30 : PAUSE

15H30 - 17H00 : SESSION N°6 – LUDOPÉDAGOGIE ET FORMATION MANAGÉRIALE

- **Conception d'un dispositif ludopédagogique intégré pour la formation au management des systèmes d'information**
Juliette Frédy, Samy Marchetti et Nawel Ghazal
- **La simulation de vol : Outil d'apprentissage de la gestion de la sécurité pour les managers**
Marie Launay et Noé Capgras
- **Le jeu : support miracle pour l'apprentissage de la comptabilité en première année d'université ?**
Guillaume Dumas

17H00 - 17H30 : CONFÉRENCE PLÉNIÈRE

- **Compte-rendu du rapport diagnostic filière jeu vidéo mené par l'association Push Start**
Gwendolyn Garan et François Cubaynes

17H30 - 17H45 : CLÔTURE DE LA 7^E ÉDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

- **Intervention des Organisateur**
 - Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM)
 - Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil (UPEC)

COLLOQUE EN LIGNE (ZOOM)

Inscription gratuite mais obligatoire : <https://forms.gle/bsuScr6PcrNKje2d8>

Lien Zoom envoyé la veille du colloque aux personnes inscrites

Ou en flashant le QR Code suivant



Retransmission Twitch disponible en direct sur la chaîne d'Antoine Chollet

Direct Twitch : https://www.twitch.tv/antoine_chollet